[](https://1.bp.blogspot.com/-_UK45dEkh88/VrWz-xv0QfI/AAAAAAAADFU/vOgALKGl3zU/s1600/function%2B1.jpg)

**Pengertian Function**

Function/fungsi adalah satu blok kode yang melakukan tugas tertentu atau satu blok instruksi yang di eksekusi ketika dipanggil dari bagian lain dalam suatu program.

**Pengertian Prototipe**

Prototipe merupakan uraian dari blok fungsi yang dapat digunakan untuk mendeklarasikan ke kompiler mengenai:

* Tipe data keluaran dari fungsi.
* Jumlah parameter yang digunakan
* Tipe data dari masing-masing parameter yang digunakan.

Baca juga : [Pengertian dan Struktur Function C++](http://belajarcpplus.blogspot.com/2016/01/pengertian-dan-struktur-function-cplusplus.html)

Prototipe fungsi dituliskan di atas blok program utama dan diakhiri dengan tanda qualifier titik koma ( ; ), sedangkan blok program fungsi yang mengandung perintah-perintah atau pernyataan-pernyataan dari program berada di bawah blok program utama yang memiliki keuntungan sebagai berikut:

* Kompiler akan melakukan konversi antara tipe parameter dalam definisi dan parameter fungsi.
* Jika jumlah parameter yang digunakan dalam definisi fungsi dan pada saat

**Pengertian Parameter**

pemanggilan fungsi berbeda atau tidak sama, maka akan menunjukkan kesalahan. Sedangkan yang dimaksud dengan parameter pada fungsi adalah suatu pendefinisian nilai-nilai dari objek-objek yang dideklarasikan pada bagian argumen di fungsi. Nilai-nilai pada objek-objek tersebut didapat dari variabel-variabel yang barada pada program utama. Terdapat dua macam para parameter fungsi, yaitu :

* Parameter formal adalah variabel yang terdapat pada daftar parameter yang berada didalam definisi fungsi.
* Parameter Aktual adalah variabel yang digunakan pada pemanggilan suatu fungsi.

Baca juga : [Pengertian dan Macam-macam Preprocessor Directives C++](http://belajarcpplus.blogspot.co.id/2016/01/pengertian-dan-macam-macam-preprocessor-directives-cplusplus.html)

Contoh program yg menunjukkan Prototipe Parameter formal dan aktual :

#include <conio.h>

#include <iostream.h>

#include <string.h> //untuk strcpy

char coment (char ket[30],int n); //prototipe fungsi

main( )

{

   char lagi,c[30];

   int i;

   atas:

   clrscr( );

   {

      cout<<"Masukkan nilai = ";cin>>i;

      coment(c,i); //paramater formal

      cout<<c;

      cout<<"\n\nIngin input lagi [Y/T]: ";cin>>lagi;

   }

   if (lagi=='Y' || lagi=='y')

      goto atas;

   else

      getch( );

}

   //blok program fungsi dengan parameter aktual

char coment (char ket[30],int n)

{

    int a;

    a=n%2;

    if (a==1)

       strcpy(ket,"---Bilangan Ganjil---");

    else

       strcpy(ket,"---Bilangan Genap---");

}

Contoh 2 Program yg Menunjukkan Parameter formal dan actual :

# include <iostream.h>

int tambah (int a, int b) // parameter formal

{

   int r ;

   r = a + b ;

   return 0 ;

}

Int main ( )

{

   int x, y, z ;

   cin >> x >> y ;

   z = tambah ( x , y ) ; //parameter aktual

   cout << “Hasilnya = ‘ << z ;

   getch 0 ;

}

Baca juga : [Pengertian dan Cara Pembuatan File Header C++](http://belajarcpplus.blogspot.com/2016/01/pengertian-dan-cara-pembuatan-file-header-cplusplus.html)

Cukup sekian dari belajarcpp.com semoga artikel ini bisa bermanfaat untuk kita semua. Mohon maaf atas kekuranganya dan Terima Kasih atas dukungan dan kunjungan anda ke BelajarCPP. Have a nice day.

Last update : 6 Februari 2016